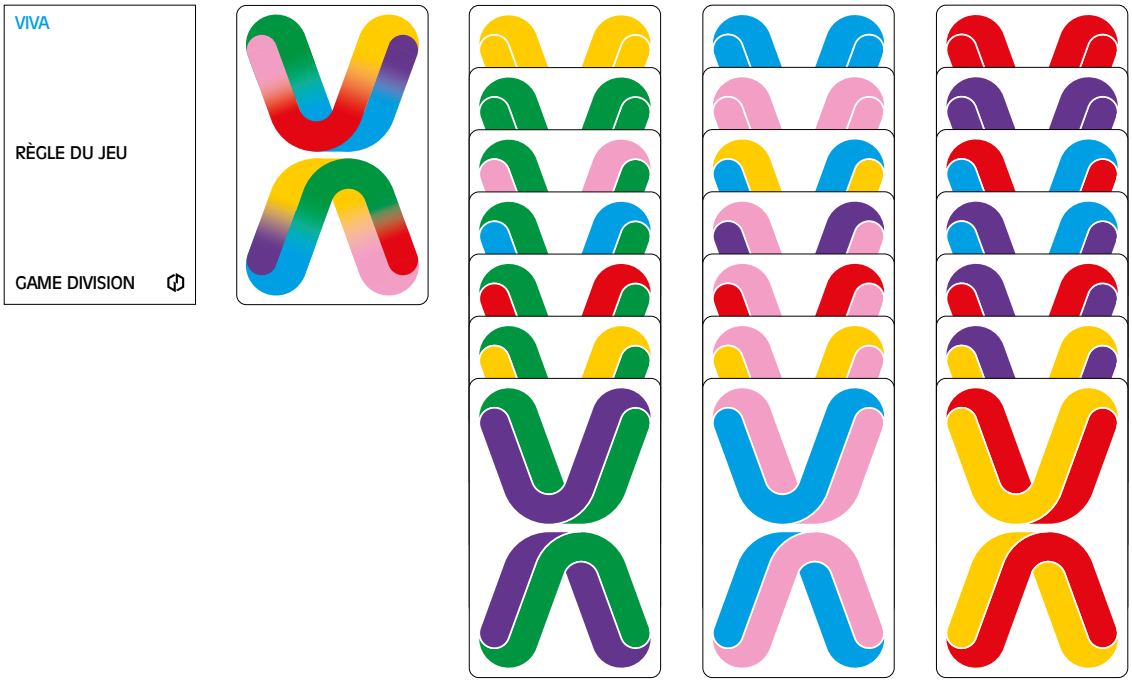
VIVA

# RÈGLE DU JEU

FR

VIVA! Vive les couleurs!
2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

GAME DIVISION




a b c

# CONTENU

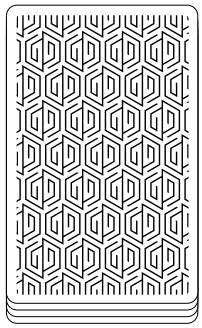
a 1 Règle du jeu
b 12 cartes gagnantes (8 pour la version de poche et la version voyage)
c 126 cartes (84 cartes pour la version de poche et la version voyage)

# BUT DU JEU

À chaque tour de jeu, le premier joueur qui se débarrasse de toutes ses cartes reçoit une carte gagnante. À la fin, le joueur qui possède le plus de cartes gagnantes remporte le tour!
En cas d'égalité, les joueurs sont départagés par un tour de jeu décisif.

Maison Maison Maison

Carte de blocage



## PRÉPARATION

Les cartes gagnantes sont mises de côté. Les autres cartes sont mélangées. Chaque joueur reçoit une main de 5 cartes, face cachée. Les autres cartes sont disposées en pile, face cachée. Le donneur pioche la carte supérieure de la pile et la pose sur la table, face visible, en guise de carte de blocage. Lors du tour suivant, les couleurs figurant sur la carte de blocage sont des couleurs interdites!

## C'EST PARTI

La partie commence avec le joueur le plus jeune ou celui qui a remporté le tour préliminaire!

## LA RÈGLE

Seules les cartes avec au moins une couleur correspondante peuvent être placées les unes sur les autres.

# COUPS POSSIBLES

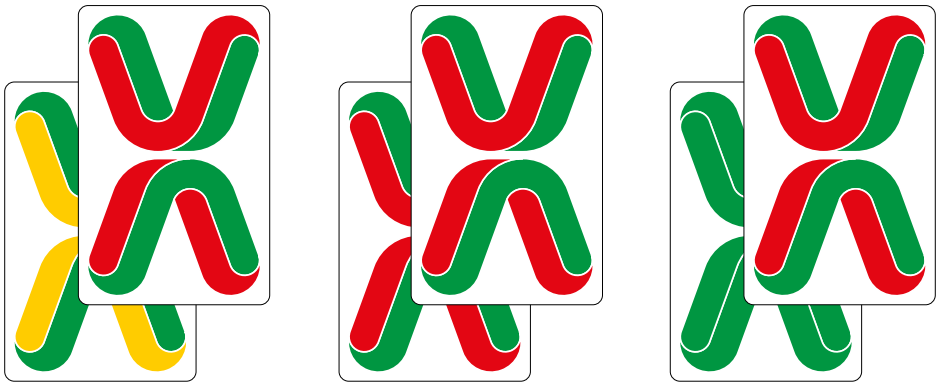
a Place une carte de ta main sur l'une des trois maisons vides.

b Place une carte de ta main sur une maison occupée – cf. Règle.

c Si tu possèdes deux ou plusieurs cartes identiques, tu as le droit, au cours d'un tour de jeu, de les placer côte à côte sur des maisons différentes ou de les superposer sur une seule maison – cf. Règle.

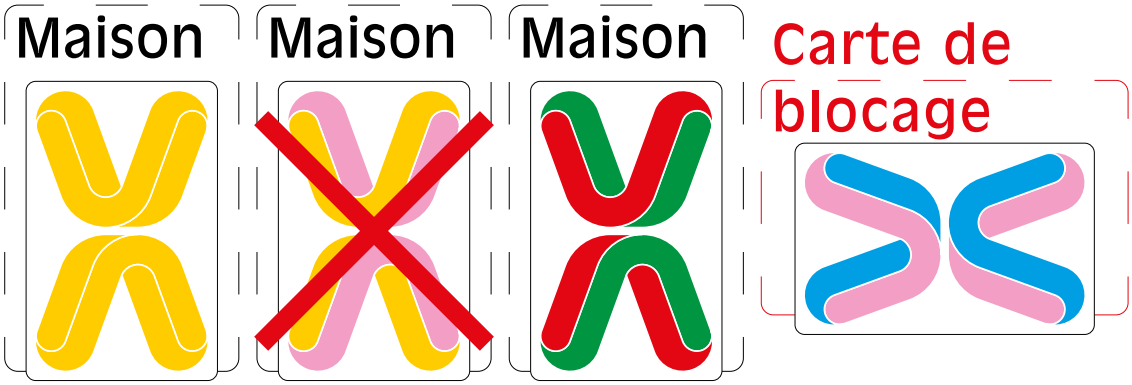
d Si tu ne peux poser aucune de tes cartes, tu dois piocher une carte de la pile, mais tu peux la poser aussitôt – cf. Règle.

e Au lieu de défausser une carte, tu dois piocher spontanément une carte de la pile, mais tu peux la poser aussitôt – cf. Règle.



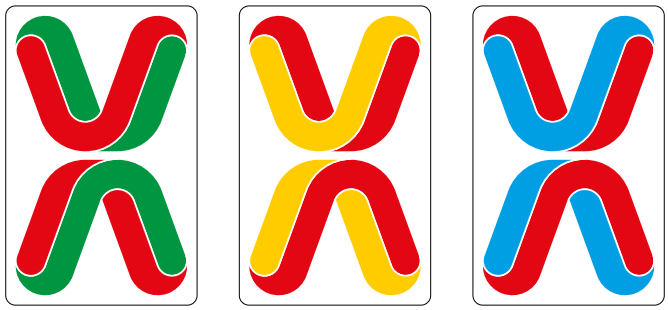
# INTERDICTIONS

Les couleurs figurant sur la carte interdite sont interdites.




# VIVA

Tu as réussi: les 3 maisons de cartes ont trois couleurs identiques! VIVA!!!
Tu peux neutraliser toute la surface de jeu et retirer toutes les maisons de cartes + la carte de blocage. En guise de pénalité, le joueur qui te précède pioche 2 cartes de la pile et le joueur qui te suit, 1 carte! Si vous jouer à 2, la pénalité est de 2 cartes.



Une fois que tu as neutralisé la surface de jeu et que les autres joueurs ont pioché les cartes de pénalité, tu choisis la nouvelle carte de blocage parmi celles de ta main! Puis c'est au tour du joueur suivant!

ATTENTION!
Si tu n'as plus qu'une carte en main après VIVA, défausse-là comme carte de blocage. Puis tire une carte de la pile et garde-la en main. Puis c'est au tour du joueur suivant!

## LA DERNIÈRE CARTE

Tu n'as le droit de défausser ta dernière carte que si elle te permet de couvrir la carte de blocage – cf. Règle.
Lorsqu'un joueur défausse sa dernière carte sur la carte de blocage, la surface de jeu est neutralisé. Le privilège de poser la carte de blocage revient alors au joueur suivant.

## FIN DU TOUR DE JEU

Le tour de jeu est terminé quand l'avant-dernier joueur défausse la dernière carte de sa main.

## PERDANT

Distribue les cartes pour le tour suivant. Puis pioche dans la pile une carte de blocage personnelle et pose-la devant toi, face visible. Ta carte de blocage personnelle est soumise aux mêmes règles que celles de la carte de blocage générale. À chaque VIVA, ta carte est là aussi neutralisée puis remplacée par une nouvelle carte de la pile, mais seulement après la distribution des cartes de pénalité. Pendant le tour de jeu, tu ne peux te débarrasser de la carte de blocage supplémentaire que si tu poses toi-même un VIVA.
CONSEIL: Tu peux aussi poser ta dernière carte sur la carte de blocage supplémentaire.

## PÉNALITÉS SUPPLÉMENTAIRES

Si tu poses une carte qui n'a pas le droit d'être posée – et que tu te fais prendre! –, tu dois piocher 3 cartes de la pile. La carte interdite doit être reprise elle aussi!

Auteur: Tobias Angelo Kaufmann
Design: Erich Brechbühl

Version 1.1

© 2023 Game Division AG
Gewerbestrasse 6, CH-6417 Sattel
www.gamedivision.ch