Popeye: Bis ans Limit!
1-6 Spieler, ca. 5-20 Min., 8-99 Jahre

## SPIELMATERIAL

- ✓ 13 Spieldeckel
- ✓ 1 Augenwürfel [1-6]

**Block & Stift werden benötigt, um Spielergebnisse festzuhalten.**

## SPIELSTART & SPIELZIEL

Ein Startspieler wird ermittelt (höchstes Ergebnis auf Würfel) und beginnt die erste Runde. Das Spiel ist rundenbasiert, d.h. alle Spieler kommen gleich oft an die Reihe (letzte Runde wird immer zu Ende gespielt). Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn.

Spielziel ist es mindestens 54 Siegpunkte zu erspielen. Die höchste Anzahl gewinnt das Spiel.

## SPIELZUG IM ÜBERBLICK

Der aktive Spieler mischt alle Deckel und legt diese als Stapel verdeckt vor sich ab. Ein beliebiger anderer Spieler hebt dann ein paar Deckel ab (mind. 3 Deckel werden abgehoben & mind. 3 Deckel bleiben liegen) und schiebt diese unter den Stapel. Dieser neue Stapel ist jetzt der aktuelle Spielstapel des aktiven Spielers für diese aktuelle Runde.

Der aktive Spieler deckt jetzt so lange Deckel nach und nach auf, bis er nicht mehr kann oder will. Aufgedeckte Deckel werden dabei offen übereinander abgelegt.

Viele Deckel zeigen eine bestimmte Anzahl an Spinatdosen, die der Spieler über die einzelnen aufgedeckten Deckel (von Deckel zu Deckel) aufaddiert. Hintergrund: Jede Spinatdose stärkt Popeye und bringt mehr und mehr Siegpunkte! Die verschiedenen Deckel im einzelnen:

<u>Spinatdose & Popeye</u>: Jede Spinatdose zählt +1 Siegpunkt. Befindet sich ein Popeye auf dem Deckel, **kann** der Spieler zu diesem Zeitpunkt freiwillig aufhören und seine gesammelten Siegpunkte dieser Runde aufschreiben.

<u>Spinatdose mit Würfel</u>: Der Spieler würfelt hier einmalig und das Ergebnis zeigt wie viele Siegpunkte diese Spinatdose zählt. Hinweis: Der Spieler kann nach Aufdecken dieses Deckes allerdings noch nicht freiwillig aufhören, da Popeye hier nicht abgebildet ist. Er muss also mindestens 1 weiteren Deckel aufdecken.

<u>Popeye mit Schild</u>: Der Spieler **muss** jetzt zwangsweise aufhören, kann aber seine gesammelten Siegpunkte dieser Runde aufschreiben.

<u>Olivia (ist entzückt)</u>: Verdoppelung aller bisherigen Siegpunkte dieser Runde. Hinweis: Auch hier kann der Spieler noch nicht freiwillig aufhören, da Popeye hier nicht abgebildet ist. Er muss also mindestens 1 weiteren Deckel aufdecken.

Brutus (lacht): Der Spieler **muss** jetzt zwangsweise aufhören und alle bisherigen Siegpunkte dieser Runde gehen verloren. Achtung: Erscheint Brutus unter den ersten 3 aufgedeckten Deckeln, kann der Spieler immer neu von vorne beginnen (alle Deckel neu mischen, abheben lassen). Passiert dies allerdings 3x direkt hintereinander (im gleichen Spielzug), muss der Spieler sofort aufhören und er verliert alle seine auf dem Block notierten Siegpunkte!

Die erspielten Siegpunkte einer Runde werden beim zugehörigen Spieler auf dem Block immer fortlaufend als Gesamtergebnis festgehalten.

Der nächste Spieler in Reihe kommt zum Zug (mischt alle Deckel, anderer Spieler hebt ab).

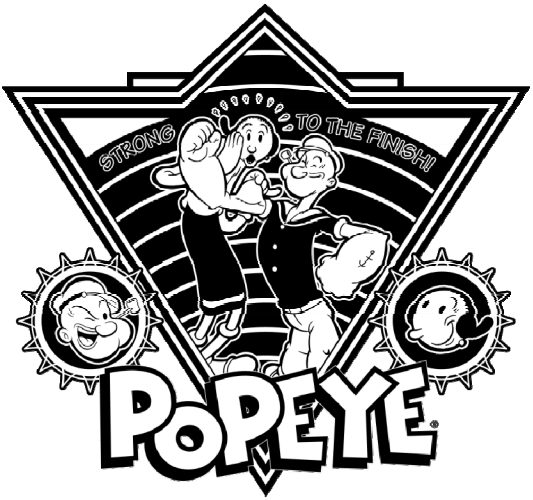
## SPIELENDE & WERTUNG

Erzielt ein Spieler am Ende einer kompletten Runde 54 oder mehr Siegpunkte, endet das Spiel. Die höchste Siegpunktanzahl gewinnt. Bei Punktegleichstand eines höchsten Ergebnisses wird gewürfelt (höchstes Ergebnis gewinnt).

## 1-SPIELER-PARTIE

Das Spiel kann auch sehr gut alleine gespielt werden. Der Spieler spielt genau 3 Runden und versucht hier bestmöglich viele Siegpunkte nach folgendem Ranking zu erzielen:

| ≤13 Pkt. | 14-33 Pkt. | 34-53 Pkt. | ≥54 Pkt. |
|---|---|---|---|
| = Schwacher Bootsmann | = Leichter Matrose | = Starker Seemann | = Heldenhafter Kapitän |




Spieleautor: Andreas Schmidt / Grafik: pR
© 2017 phantastischer RAUM, Bremen

© 2017 CARTingo
www.cartingo.de

© 2017 King Features Syndicate, Inc.
™ Hearst Holdings, Inc.