ANLEITUNG

Jarika ist eine neue Heldin ohne Klasse. Fügt sie beim Spielaufbau einfach zu den anderen Helden ohne Klasse hinzu.

JARIKA

Für Jarika erhältst du in der Schlusswertung 8 Punkte.
Wenn du Münzen tauschst oder aufwertest, addiere 2 zum Wert der Münze(n).

Beispiel 1: Jonas hat Jarika neben seinem Truppentableau und darf Münzen tauschen. In seinem Goldsack liegen die Münzen mit dem Wert 3 und 4. Er wirft die höhere der beiden Münzen ab. Normalerweise würde er nun eine Münze mit Wert 7 aus der Schatzkammer nehmen. Da er aber Jarika neben seinem Tableau hat, nimmt er sich eine Münze mit dem Wert 9 (7+2).

Beispiel 2: In einer späteren Runde nimmt Jonas eine Subventionskarte und wertet eine seiner Münzen auf. Er entscheidet sich, seine Münze mit dem Wert 2 aufzuwerten. Normalerweise dürfte er dank der Subventionskarte eine Münze mit Wert 5 aus der Schatzkammer nehmen. Dank Jarika nimmt er stattdessen eine Münze mit dem Wert 7 (2+3+2).

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de
/pegasusspiele
Pegasus Spiele