5+

myRummy®

Kids

Schmidt

DEUTSCH

myRummy® Kids

(in 4 Farben mit den Zahlen 1 bis 6)

Ziel des Spiels

Alle Spieler versuchen, so schnell wie möglich ihre Kärtchen in Reihen aus- und anzulegen. Derjenige, der als Erster seine letzte eigene Karte loswird, gewinnt eine Spielrunde und darf sich einen myRummy®-Chip nehmen. Doch wer gewinnt als Erster 3 myRummy®-Chips und wird myRummy®-König?

Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr die Kärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln. Jeder Spieler nimmt sich eine Kärtchenbank und stellt sie vor sich ab. Legt alle Kärtchen verdeckt auf den Tisch und mischt sie gut durch. Jeder zieht nun 8 Kärtchen und stellt sie auf seine Bank, sodass kein Mitspieler sie sehen kann. Die anderen Kärtchen bleiben verdeckt auf dem Tisch liegen.

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wer am Zug ist, hat 2 Möglichkeiten

- Kärtchen auslegen oder anlegen
- Kärtchen ziehen

1) Kärtchen auslegen oder anlegen

Beim Auslegen oder Anlegen hast Du 2 Möglichkeiten:

Du legst eine Reihe aus mindestens 3 Kärtchen nebeneinander aufgedeckt auf den Tisch.

Du legst eine oder mehrere Kärtchen an bereits ausliegende Reihen an.

Achtung: Bevor du eine oder mehrere Kärtchen an ausliegende Reihen deiner Mitspieler anlegen darfst, musst du mindestens eine eigene Reihe ausgelegt haben.

Was ist eine Reihe?

Eine Reihe besteht aus mindestens 3 Kärtchen derselben Farbe, die aufsteigende Zahlen haben (z.B. Blau 2, Blau 3, Blau 4)

Joker

Mit einem Joker kannst du jedes beliebige Kärtchen ersetzen. Wenn dir also ein Kärtchen zum Vervollständigen einer Reihe fehlt, kannst du dieses durch einen Joker ersetzen. Natürlich kannst du einen Joker auch an bereits ausliegende Reihen anlegen.
Sobald ein Joker innerhalb einer Reihe ausliegt, kann ihn jeder Spieler – wenn er am Zug ist – durch das passende Kärtchen von seiner Kärtchenbank ersetzen und den Joker an einer anderen Stelle verwenden.

2) Kärtchen ziehen

Kannst du kein Kärtchen aus- oder anlegen, musst du eines der verdeckt liegenden Kärtchen vom Tisch nehmen und auf deine Kärtchenbank stellen. Dein Zug ist damit beendet.

Achtung: Hast du 15 Kärtchen auf deiner Kärtchenbank stehen, kannst du keine weiteren Kärtchen mehr daraufstellen. Ziehst du dann ein Kärtchen, musst du dafür ein Kärtchen von deiner Bank wieder verdeckt auf den Tisch legen. Wenn du möchtest, kannst du auch das soeben gezogene Kärtchen zurücklegen. Mische danach alle verdeckten Kärtchen auf dem Tisch gut durch.

Liegt kein Kärtchen mehr verdeckt auf dem Tisch, entfällt das Kärtchen ziehen und du musst einen Zug aussetzen, wenn du kein Kärtchen auslegen kannst.

Spielende

Sobald ein Spieler sein letztes Kärtchen aus- oder anlegt, beendet er die Spielrunde und erhält einen myRummy®-Chip. Eine neue Spielrunde beginnt nach den beschriebenen Regeln.

Wer als Erster 3 myRummy®-Chips gewinnen konnte, gewinnt das Spiel und ist myRummy®-König.

Spielvariante für Profis

Ihr spielt das Spiel wie oben beschrieben.
Zusätzlich zu den oben beschriebenen Reihen, dürft ihr Kärtchen mit der gleichen Zahl und unterschiedlichen Farben als Satz auslegen (z.B. Rot 1, Grün 1 und Blau 1). Nicht erlaubt ist es, zu einem solchen Satz ein zweites farbgleiches Kärtchen abzulegen (z.B. eine weitere Rot 1)

Jeder Spieler kann zudem aus vorhandenen Reihen und Sätzen Kärtchen zum Umbau verwenden, um Kärtchen von der eigenen Kärtchenbank hinzuzufügen. Alle zum Umbau verwendeten Kärtchen müssen allerdings im selben Zug neu ausgelegt werden. Dabei kann der Spieler alle oder auch nur einen Teil der Kärtchen einer Kombination nehmen und sie an andere Reihen oder Sätze anlegen. Nimmt er zum Umbauen nur einen Teil der Kärtchen, müssen mindestens drei Kärtchen der ursprünglichen Kombination liegen bleiben, die noch immer eine Reihe ergeben. So dürfte er z.B. nicht Blau 1, Blau 4 und Blau 5 liegen lassen, da diese Kärtchen keine Reihe mehr ergeben.