Herein, Herein!
Bestaunen Sie unsere wilden Tiere und halten Sie den Atem an, wenn sich Gustl und Luna in die Höhe schwingen! Mehr Spaß und Herausforderungen für alle Fans des MEEPLE CIRCUS: Gaststars, Darbietungen und eine anspruchsvolle Variante.

SPIELMATERIAL

5 Profi-Akrobaten (rot), **4 Gaststars** (1 Löwe, 1 Bär, Der Fliegende Gustl und sein Sprungbrett, Die Seiltänzerin Luna mit ihrer Balance-Stange), **8 Zuschauerwünsche** (Karten), **12 Darbietungsplättchen** (4x 2. Aufführung, 8x Gala-Aufführung)

Beklebt die Holzfiguren vor dem ersten Spiel auf beiden Seiten mit den entsprechenden Aufklebern. Der Erweiterung liegen außerdem 6 Aufkleber für das Grundspiel bei.

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: **https://www.pegasus.de/ersatzteilservice**. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**

ÄNDERUNGEN DER SPIELVORBEREITUNG

- Nehmt euch jeweils 1 blauen, 1 gelben und 1 roten Akrobaten (anstatt nur 1 blauen und 1 gelben).
- Fügt die neuen Zuschauerwünsche zu den Karten des Grundspiels hinzu, jeweils 2 pro Farbe.
- Fügt die Darbietungsplättchen zu den Plättchen des Grundspiels (2 bzw. 3 Sterne) hinzu.

Alle anderen Regeln des Grundspiels bleiben unverändert.

Hinweis: *Legt für die Gala-Aufführung (3 Sterne) nur Darbietungsplättchen bereit, an denen ihr auch alle Spaß habt. Sortiert Plättchen, die euch nicht gefallen, einfach aus. Manche Gruppen mögen es kniffliger, andere wollen mehr lachen oder sich in die Akrobaten hineinversetzen. Es liegt ganz bei euch.*

IMPRESSUM

Autor: Cédric Millet • **Entwicklung:** Ludovic Maublanc • **Illustrationen:** Angelina Costamagna, Sabrina Tobal • **Deutsche Ausgabe: Grafikdesign:** Jens Wiese • **Redaktion:** Martin Zeeb

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Matagot.

© 2018 Matagot SAS, 48 rue de la Bienfaisance, 75008 Paris, Frankreich. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Matagot

Pegasus Spiele

NEUE REGELN UND SPIELELEMENTE

DIE SEILTÄNZERIN

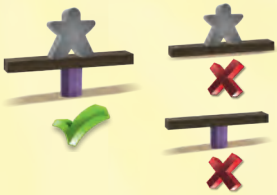
Die Seiltänzerin gibt dir Applaus entsprechend ihrer Höhe in der Darbietung. Nutze dazu die Messlatte genauso, wie im Grundspiel für die Profi-Akrobaten beschrieben.

DER FLIEGENDE GUSTL

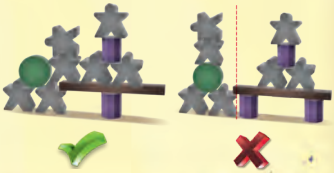
Gustl hat stets die gleiche Aufgabe: Nachdem du deine Darbietung beendet hast, aber vor dem Applaus, stellst du sein Sprungbrett in deine Manege und ihn auf das Ende des Bretts. Drücke dann schnell das andere Ende des Sprungbretts mit deinem Finger nach unten, sodass Gustl in die Luft schnellt. Fange ihn mit deiner anderen Hand, bevor er wieder zu Boden gefallen ist.
Stelle Gustl aus deiner Hand direkt in deine Darbietung, sodass er den Boden nicht berührt. Gelingt dir das, erhältst du den auf Gustls Plättchen angegebenen Applaus. Gelingt dir das nicht, wiederhole es so oft, bis es klappt. Fällt dabei etwas anderes in der Darbietung um, darfst du es nicht wieder aufstellen. Stelle das Sprungbrett danach zur Seite. Es ist nicht Teil deiner Darbietung.

VARIANTE: BESONDERS WAGHALSIG

Diese schwierige Variante empfehlen wir euch besonders dann, wenn euch die bisherigen Aufgaben zu leicht vorkommen. Es gelten die folgenden zusätzlichen Regeln:



- **Auf UND unter** jedem Balken muss sich mindestens 1 Spielstein befinden.
- Ihr dürft in jeder Aufführung nur **1 Kunststück** bauen. Jeder Spielstein darin muss „eine Funktion erfüllen“. Das bedeutet, dass mindestens 1 Stein darunter oder darauf stehen muss; nur einen anderen Spielstein zu berühren reicht nicht aus. Steine, die das nicht tun, geben keine Punkte.



- Spielt ab dem Aufwärmen der 2. Aufführung nicht mehr im Uhrzeigersinn, sondern in umgekehrter Reihenfolge, wie durch die Wertungssteine auf dem Klatsch-o-Meter angezeigt. Im Falle eines Gleichstandes ist der jüngere Spieler früher dran.