Der Rote Rabe

Verborgen in den Schatten lauert er. Ihr fühlt seine bedrohliche Nähe. Bis in die dunkelsten Winkel eurer geheimsten Träume hinein verfolgt er euch. Doch als er euch endlich entgegentritt, wagt ihr es kaum, den Blick zu heben.

Jagt ihr ihn oder jagt er euch? Auf jeden Fall müsst ihr all euren Mut zusammennehmen, denn früher oder später müsst ihr euch ihm stellen – oder er wird für immer eure schönsten Träume heimsuchen. Wird es euch gelingen, euch aus seinen düsteren Fängen zu befreien?

Inhalt

Seite des Terrors

4 Terrortableaus

Setzt euch mit dem Roten Raben auseinander und erreicht Gelassenheit.

Seite der Ruhe

8 Albtraumkarten

Seid ihr mutig genug, euch tiefer in den Abgrund eurer schlimmsten Träume zu wagen?

Albtraum besiegen

Albtraum betreten

1 Rote Rabenfigur

1 Rastplättchen

Schickt den Roten Raben hierher, wenn ihr etwas ausruhen wollt.

1 Traumzielplättchen

10 rote Albtraumsplitter

Die Träume werden schlimmer.

Spielablauf

Aufbau der Erweiterung

Diese Erweiterung funktioniert nur mit den Albtraumregeln. Fügt die folgenden Schritte dem Albtraumaufbau hinzu:

• Mischt das neue Traumzielplättchen mit den übrigen Zielplättchen, bevor ihr die Plättchen für die aktuelle Partie zieht.
• Legt das Rastplättchen neben das Zieltableau.
• Nehmt jeder ein Terrortableau und legt es neben euer Traumlandschaftstableau mit der Seite des Terrors nach oben.

Legt den Rastplatz neben das Zieltableau. Jeder Spieler nimmt sich ein Terrortableau und legt die von ihm gewählte Albtraumkarte darauf.

• Mischt alle Albtraumkarten und gebt jedem Spieler 2 Stück. Wählt jeweils eine davon aus, die ihr mit der Seite I nach oben (mit weniger Schlummerpunkten) auf den entsprechenden Platz eures Terrortableaus legt. Alle anderes Albtraumkarten legt ihr zurück in die Schachtel.

Die Albtraumkarten nutzen

Der Lagerplatz auf den Albtraumkarten unterscheidet sich etwas von denen auf den Traumkarten.

• Der rötliche Hintergrund gestattet es euch, Splitter in **jeder** beliebigen Farbe – inklusive Rot – einzulagern, um den Effekt einer **beliebigen** speziellen Fähigkeit aus der Traumwelt zu nutzen.
• Wenn du einen roten Splitter auf den Lagerplatz deiner Albtraumkarte legst, machst du den Roten Raben auf dich aufmerksam. Bevor du die spezielle Fähigkeit nutzt, befolge diese Anweisungen:
- Falls du den Raben noch nicht in deiner Dreamscape hast, setze ihn dort auf einen beliebigen freien Splitter.
- Falls du ihn bereits haben solltest, versetze ihn auf einen beliebigen freien Splitter in der Dreamscape eines Mitspielers.

Später im Spiel werdet ihr die Option haben, den Raben auf einen freien Platz auf dem Rastplättchen zu schicken anstatt in die Dreamscape eines Mitspielers (s. nächste Seite).

Terrortableau nutzen

Den Plätzen auf dem Terrortableau fehlt der goldene Rand, was bedeutet, dass alle Splitter, die hier liegen, am Ende der Runde in den Beutel geworfen werden.

Seite des Terrors

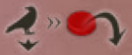
Zu Spielbeginn ist diese Seite mit eurer Albtraumkarte darauf sichtbar. Ihr müsst bereits einen Splitter auf der Albtraumkarte liegen haben, um das Feld der Seite des Terrors zu nutzen und den Roten Raben irgendwo hinzubewegen *(in die Dreamscape eines Mitspielers oder zum Rastplättchen, wenn dieses bereits freigeschaltet ist – s. nächste Seite).*

Seite der Ruhe

Dieses neue Feld erlaubt es euch, den Raben mit Hilfe eines Splitters in **beliebiger Farbe** irgendwo hinzubewegen and dann eine beliebige spezielle Fähigkeit der Traumwelt zu nutzen. Die zwei Felder auf dieser Seite könnt ihr in beliebiger Reihenfolge nutzen.

Der Rote Rabe

Der Rote Rabe wird oft in eurer Dreamscape landen. Beachtet hinsichtlich dieses beunruhigenden Vogels die folgenden Punkte:



- Sobald er in deiner Dreamscape landet, lege einen roten Splitter aus dem Vorrat in die obere rechte Ecke deines Terrortableaus. Für jeden dieser Splitter verlierst du am Spielende 3 Punkte.

- Solange dein Terrortableau auf der Seite des Terrors liegt, musst du beim Erfüllen einer Karte 1 Schlummerpunkt für jeden roten Splitter auf deinem Terrortableau abziehen.
- Wenn sich der Rote Rabe während der Phase „Erscheinen“ in deiner Dreamscape befindet, **musst** du einen freien Splitter (auf dem nichts steht), der sich direkt neben dem Raben befindet, auswählen und in den Beutel zurückwerfen.
- Der Rote Rabe verhindert die Erfüllung einer Karte, wenn er auf einem Splitter steht, der zum zu erfüllenden Muster gehört.

Albtraumkarten erfüllen

Sobald ihr die Bedingungen für eure Albtraumkarte erfüllt habt, erhaltet ihr die angegebenen Schlummerpunkte und dreht die Karte um, wodurch ihr den dunkelsten Teil eurer schlechten Träume aufdeckt. Jetzt könnt ihr entweder versuchen, euren Albtraum vollständig zu besiegen, oder ihr lasst seinen Schatten weiterhin auf eure Träume fallen. Wenn ihr am Spielende noch eine Albtraumkarte auf eurem Terrortableau liegen habt, ist es euch nicht gelungen, euren Albträumen zu begegnen, und ihr verliert deshalb 5 Schlummerpunkte.

Der drohende Schatten

Wenn du deine Albtraumkarte umgedreht hast, aber dich nicht noch tiefer in deinen Albtraum wagen, sondern sie abwerfen möchtest, tue Folgendes:

- Lege 1 roten Splitter aus dem Vorrat auf einen beliebigen freien Platz auf dem Rastplättchen, um die angegebene Spezialfähigkeit auszulösen *(s. nächste Seite)*.
- Da du jetzt keine Albtraumkarte mehr besitzt, kannst du nun das untere Feld auf deinem Terrortableau ungehindert nutzen.

Den Albtraum besiegen

Wenn du später auch die zweite Seite der Karte erfüllst, befolge diese Schritte:

- Erhalte Punkte und lege die Albtraumkarte in die Schachtel.
- Falls sich auf deiner Albtraumkarte und/oder in der rechten unteren Ecke deines Terrortableaus Splitter befinden, werfe diese zurück in den Beutel.
- Lege die roten Splitter von deinem Tableau beiseite, drehe das Tableau auf die Seite der Ruhe und lege alle roten Splitter zurück auf die obere rechte Ecke des Tableaus.
- Lege zum Schluss einen roten Splitter aus dem Vorrat auf ein beliebiges freies Feld auf dem Rastplättchen, um dessen Spezialfähigkeit zu aktivieren.

Das Rastplättchen nutzen

Sobald sich mindestens ein roter Splitter auf dem Rastplättchen befindet, könnt ihr den Roten Raben auch hierher bewegen statt in die Dreamscape eines Mitspielers.

Um dies zu tun, nehmt ihr einen beliebigen Splitter vom Rastplättchen und versetzt ihn auf ein beliebiges noch freies Feld und stellt den Roten Raben darauf, um die Spezialfähigkeit zu aktivieren.

Bewege einen roten Splitter des Rastplättchens auf einen freien Platz und setze den Raben dort hin, um die Spezialfähigkeit zu aktivieren.

Beschreibung der Spezialfähigkeiten des Rastplättchens:

- Bewege 1 roten Splitter von deinem Terrortableau auf das eines beliebigen Mitspielers.

- Lege 1 roten Splitter von deinem Terrortableau zurück in den Vorrat.

- Lege bis zu 2 rote Splitter von deinem Terrortableau zurück in den Vorrat.

- Lege 1 roten Splitter aus einer beliebigen Dreamscape in den Beutel.

- Lege 1 roten Splitter aus dem Vorrat in eine beliebige Dreamscape – benachbart zu dort bereits ausliegenden Splittern.

Traumziel

Wenn sich der Rote Rabe in deiner Dreamscape befindet, verlierst du entsprechend Schlummerpunkte, wie Spieler Terrortableaus auf die Seite der Ruhe gedreht haben.

Endwertung

- Wenn eure Albtraumkarte sich noch auf eurem Terrortableau befindet, verliert ihr 5 Schlummerpunkte.
- Zusätzlich zu den roten Splittern in eurer Dreamscape verliert ihr je 3 Punkte für jeden roten Splitter, der sich noch auf eurem Terrortableau befindet.

© 2020 HUCH!
Design & Entwicklung: Pierre Steenebruggen
Illustration: David Ausloos
Künstlerische Leitung: Pierre Steenebruggen
Gestaltung: David Ausloos,
Pierre Steenebruggen & Benjamin Treilhou
Regeln: Pierre Steenebruggen
Übersetzung: Britta Stöckmann

Copyright © 2019 Sylex Edition
All rights reserved
Dreamscape is a trademark of
Sylex Edition, sylex-edition.com

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | Deutschland
www.hutter-trade.com