CARTA NOSTRA

SPIELAUFBAU:

Sortiere die Regelkarten aus und lege sie, nachdem du sie gelesen hast, zur Seite.

Mische alle Spielkarten und teile an jeden Spieler 7 Karten verdeckt aus. Dies sind die geheimen Handkarten (Mafiosi) der Spieler, mit denen jeder das Spiel beginnt.

Die restlichen Karten werden als Nachziehstapel verdeckt in die Tischmitte gelegt.

Nimm die oberste Karte vom Nachziehstapel und lege sie offen daneben. Diese Karte bildet den Beginn des Ablagestapels.

Der Tischbereich unmittelbar vor einem Spieler stellt die Stadtregion dar, in die er seine Mafiosi spielen kann, um die Stadt zu kontrollieren.

SPIELZIEL:

Um das Spiel zu gewinnen, musst du alle 5 unterschiedlichen Mafiosi (mindestens einen von jedem Typ) am Ende deines Zuges vor dir in deiner Stadtregion ausliegen haben.

SPIELBEGINN:

Beim ersten Spiel beginnt der Spieler der zuletzt einen Mafiafilm gesehen hat. Bei weiteren Spielen beginnt der Spieler, der zuletzt eine Partie Carta Nostra gewonnen hat.

SPIELVERLAUF:

A. Wenn du am Zug bist, **musst** du eine Karte vom Nachziehstapel ziehen und auf die Hand nehmen.

B. Du **kannst** nun, in beliebiger Reihenfolge, die beiden folgenden Aktionen durchführen:

1. Einen Mafioso von der Hand auf den Ablagestapel schicken, um einen „Job" zu erledigen.
2. Einen Mafioso vor dir in die Stadt spielen, dabei darfst du ihn für keinen „Job" einsetzen.

Beachte, dass du keine der Aktionen durchführen musst und jede der genannten Aktionen nur einmal während deines Zuges durchführen darfst.

C. Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten:

1. Wenn du alle 5 unterschiedlichen Mafiosi (Caporegime, Don, Consigliere, Hitman und Schmuggler) vor dir in deiner Stadtregion ausliegen hast, gewinnst du sofort das Spiel und alle anderen Spieler müssen dir als neuen Don gratulieren.
2. Wenn du noch nicht gewonnen hast, kontrollierst du die Anzahl deiner Handkarten. Du darfst nicht mehr als 10 Karten auf der Hand haben. Falls du mehr Karten hast, musst du so viele Mafiosi abwerfen, bist du nur noch 10 Karten auf der Hand hast. (Die hierbei abgeworfenen Mafiosi können dabei keinen „Job" erledigen.)

D. Schließe deinen Zug ab, indem du den anderen Spielern in der Art und Weise eines Mafiosi drohst. Nun ist der Spieler links neben dir am Zug.

ALLGEMEINE REGEL:

Immer wenn der Nachziehstapel leer ist, lege die oberste Karte des Ablagestapels beiseite und mische die restlichen Karten. Die gemischten Karten werden verdeckt abgelegt und bilden den neuen Nachziehstapel. Die Karte, die zuvor beiseite gelegte wurde, bildet den neuen Ablagestapel.

DIE „JOBS“ DER MAFIOSI:

Immer wenn ein Mafioso als Aktion auf den Ablagestapel gespielt wird, kann er einen „Job“ für dich erledigen.

Schmuggler:

Sieh dir die Handkarten eines anderen Spielers an und kidnappe von diesen einen Mafioso deiner Wahl, indem du ihn auf den Ablagestapel legst (Ein gekidnappter Mafioso kann keinen „Job“ erledigen, wenn er auf den Ablagestapel gelegt wird).

Hitman:

Liquidire einen Mafioso deiner Wahl aus der Stadtregion eines anderen Spielers und lege ihn auf den Ablagestapel (Ein liquidierter Mafioso kann keinen „Job“ erledigen, wenn er auf den Ablagestapel gelegt wird).

Consiglière:

Der Berater weiß immer, wen die Familie gerade am besten gebrauchen kann. Nimm einen beliebigen Mafioso aus dem Ablagestapel und füge ihn zu deinen Handkarten hinzu.

Caporegime:

Rufe die Familie zusammen. Ziehe die obersten zwei Karten vom Nachziehstapel und füge sie deinen Handkarten hinzu.

Don:

Der Don ist der einzige Charakter, der für seinen „Job“ außerhalb des eigenen Zuges gespielt wird. Der Don erledigt seinen „Job“ nie alleine, sondern immer nur zusammen mit einem anderen Mafioso. Lege den Don zusammen mit einem beliebigen anderen Mafioso von deiner Hand auf den Ablagestapel, um den „Job“ eines Mafiosi, der von einem anderen Spieler auf den Ablagestapel gespielt wurde, zu verhindern. Der Don kann auch (zusammen mit einem anderen Mafioso) gespielt werden, um den „Job“ eines anderen Dons zu verhindern.

Ein Mafioso, der den Don begleitet, kann keinen eigenen „Job“ ausführen.

Der Mafioso eines anderen Spielers, dessen „Job“ durch einen Don verhindert wurde, bleibt auf dem Ablagestapel. Lediglich sein „Job“ wurde verhindert.