„Was ist das?“

„Erinnerst du dich an das Alien-Objekt, das wir auf Telemann gefunden haben?“

„Natürlich! Damit hat alles angefangen.“

„Und du erinnerst dich, dass die Cracks aus Abteilung 4 herausgefunden haben, wie man es nutzt?“

„Ich bin nicht verkalkt. Hör auf rumzueiern und sag mir, was das hier sein soll.“

„Nun … während Abteilung 4 und die anderen damit beschäftigt waren, das ganze Xenojunk-Zeug auszutüfteln, haben wir ein neues Team gegründet … “

„Lass mich raten … die fehlenden 54 Millionen Credits, die Forscher, die für ein geheimes Projekt abgezogen wurden … meinst du das?“

„Vielleicht. Jedenfalls ging es uns nicht darum zu verstehen, wie wir Xenotechnologie nutzbar machen können. Wir wollten die Intelligenz dahinter begreifen, kapieren, wie all das erschaffen wurde, die Grundlagen verstehen, schaffen, was die geschafft haben. Wir mussten am Ball bleiben.“

„Schon gut, schon gut! Aber WAS … IST … DAS?“

„Das sind die Mitglieder des Teams, die es geschafft haben. Ihre Überreste. Oder besser: das, in was sie sich verwandelt haben.“

„Du meinst … “

„Oh ja! Wir hatten einen Durchbruch. Das ändert alles.“

BREAKTHROUGH

expansion pack

SPIELMATERIAL

15 Technologiekarten, 10 Schiffkarten, 10 Planetenkarten, 15 Durchbruch-Ressourcenkarten, 1 Anleitung

WIE DU DIESE ERWEITERUNG NUTZT

Diese Erweiterung bietet ein neues Kartenset für eure Partien. In den folgenden Abschnitten erklären wir euch, wie ihr sie eurem Spiel hinzufügt.

ÄNDERUNGEN IM SPIELAUFBAU

Mische die neuen Schiffe, Technologien und Planeten in die entsprechenden Kartenstapel. Baue das Spiel wie gewohnt auf. Zusätzlich gibt es nun einen neuen Punkt:

13 Mische die Durchbruch-Ressourcenkarten und lege sie verdeckt neben den Ressourcenstapel.

NEUER KARTENTYP: DURCHBRUCH-RESSOURCENKARTEN

Durchbruch-Ressourcenkarten kommen nur durch Inventium-Planeten ins Spiel. Sie tragen das neue Symbol .

NEUE SYMBOLE:

Durchbruch-Ressourcenkarte

Durchbruch-Ressourcen

Durchbruch-Ressourcen können wie reguläre Ressourcen verwendet werden. Sie tragen im Abschnitt mit jedoch kein graues Symbol. Sie bringen also mit diesem Abschnitt keinen , wenn du mit ihm produzierst, und der Abschnitt hilft dir nicht dabei, eine Technologie zu werten, wenn du **AN DEN KONZERN VERKAUFST**.

- Durchbruch-Ressourcen unterliegen dem Produktionslimit, wenn du mit ihnen bezahlst.
- Immer wenn du mit einer Durchbruch-Ressource bezahlst, lege die Karte auf den Ressourcenablagestapel.
- Ist der Ressourcenstapel leer, mische den Ablagestapel inklusive der Durchbruch-Ressourcenkarten darin. Lege diese nicht separat ab; bilde keinen neuen Stapel für Durchbruch-Ressourcenkarten.

Wenn du dich beim **ENTDECKEN EINES PLANETEN** dafür entscheidest, den **PLANETEN AUSZUBEUTEN** und eine Durchbruch-Ressourcenkarte ziehst, darfst du den Abschnitt mit nur auswählen, wenn du auf einem Inventium -Planeten produzierst. Bedenke, dass du in diesem Fall keine erhältst.

NEUE SCHIFFE

Alle Schiffe dieser Erweiterung sind **INVENTIUM**-Schiffe.

DER FLOTTE BEITRETEN:
Dies bringt dir einen permanenten Bonus. Wenn du von jetzt an eine Technologie **AN DEN KONZERN VERKAUFST**, decke 1 zusätzliche Karte vom Ressourcenstapel auf. Stimmt mindestens 1 der Abschnitte auf ihr mit der Technologie überein, werte die Technologie sofort einmalig.

AUF MISSION GEHEN:
Statt eines Angriffs wählst du mit einem Inventium-Schiff 1 deiner Operativ-Technologien aus. Decke dann die oberste Karte vom Ressourcenstapel auf und wirf sie ab. Stimmt mindestens 1 der Abschnitte auf ihr mit der Technologie überein, werte die Technologie sofort (als würdest du sie **AN DEN KONZERN VERKAUFEN**). Du ziehst immer genau 1 Ressourcenkarte, wenn ein Inventium-Schiff **AUF MISSION GEHT**, auch wenn weitere Inventium-Schiffe mit der Logistik-Seite in deinem Imperium liegen.

STARTE EINE OFFENSIVE:
Wenn du eine **OFFENSIVE STARTEST** und Inventium-Schiffe mit der Operativ-Seite ausliegen hast, handelst du zunächst alle Angriffe von Nicht-Inventium-Schiffen ab. Wähle dann für jedes deiner Operativ-Inventium-Schiffe 1 deiner Operativ-Technologien und führe die folgenden Schritte aus: Decke die oberste Karte vom Ressourcenstapel auf und wirf sie ab. Stimmt mindestens 1 der Abschnitte auf ihr mit der Technologie überein, werte die Technologie sofort, als würdest du sie **AN DEN KONZERN VERKAUFEN**.

KARTEN-ERLÄUTERUNGEN

BRUTKERN-PROTOTYP: Hast du in deinem Imperium sowohl eine Operativ-Technologie mit der Anforderung „4 von verschiedenen Typen“ als auch eine Auslöschungs-Technologie und den Brutkern-Prototyp, kannst du den Brutkern-Prototyp sowohl als Technologie vom Typ (sein aufgedruckter Typus) als auch (der zusätzlich gewählte Typus) nutzen, um die Operativ-Technologie zu werten.

GOEPPERT-MAYERS XENO-KI-REKONSTRUKTION: Du musst die 2. Karte regulär bezahlen.

FRAKTALER AUTO-REBUILDER: „Ohne etwas zu bezahlen“ bedeutet, dass du nur die Kosten der Aktion bezahlen musst, um die Karte von deinen Bauvorhaben in dein Imperium zu legen.

OPERATIV-TECHNOLOGIEN: Wenn die Bedingung einer den Begriff „Genau“ und einen Typ erwähnt, musst du exakt so viele Karten vom geforderten Typ besitzen. Karten mit anderen Typen werden dabei nicht gezählt.

Beispiel: Du besitzt in deinem Imperium 8 und 4 (2 Ausbeutungs- und 2 Auslöschungs-). Du willst eine Operativ-Technologie mit der Bedingung: „Genau 2 Ausbeutungs-, genau 8 “ werten. Du erfüllst die Bedingung, da nur die Ausbeutungs- gezählt werden.

NEUE PLANETEN

Alle Planeten dieser Erweiterung sind **INVENTIUM**-Planeten.

BESIEDELE DEN INVENTIUM-PLANETEN:
Dies bringt dir einen permanenten Bonus. Nachdem du **EINEN** Inventium-**PLANETEN BESIEDELT** hast, lege außerdem 3 Durchbruch-Ressourcenkarten vom entsprechenden Stapel auf den Ressourcenablagestapel (Besiedelungsbonus). Gibt es nicht genügend Durchbruch-Ressourcenkarten, lege so viele wie möglich auf den Ablagestapel.

BEUTE DEN INVENTIUM-PLANETEN AUS:
Der Planet produziert 3 (wenn möglich, Entdeckungsbonus). Stecke sie so unter den Planeten, dass sichtbar bleibt. Den anderen Abschnitt darfst du dabei nicht wählen. Du darfst den sichtbaren Abschnitt dieser Karten jederzeit so nutzen, als hättest du sie auf der Hand. Das Produktionslimit gilt auch bei Verwendung dieser Karten. Immer wenn ein Inventium-Planet produziert (durch **SCHÜRFE PLANETEN** oder andere Spieleffekte), produziert er Durchbruch-Ressourcenkarten (statt , wenn möglich). Ist der Durchbruch-Ressourcenkartenstapel leer, ziehe stattdessen Karten vom Ressourcenstapel.

PRODUZIEREN:
Hast du Operativ-Inventium-Planeten in deinem Imperium und führst die Aktion **SCHÜRFE PLANETEN** aus, ziehe die entsprechende Anzahl an Durchbruch-Ressourcenkarten (wenn möglich).

Ist der Durchbruch-Ressourcenkartenstapel leer, ziehe stattdessen Karten vom Ressourcenstapel. Ziehst du beim Produzieren eine , darfst du den Abschnitt mit auswählen; du erhältst dann aber keine dafür. Ziehst du eine des Typs , darfst du diesen Abschnitt auswählen und erhältst dafür 1 , da alle Inventium-Planeten diesen Typ haben.

IMPRESSUM

AUTOREN: Marcin Ropka und Viola Kijowska
AUTOREN DER ERWEITERUNG: Ignacy Trzewiczek, Joanna Kijanka
ILLUSTRATIONEN: Igor Puškarić (Schiffe), Aleksandar Mihajlovic, Pablo Fernandes, Bogdan Tufecciu, Rafał Szyma (Planeten)
GRAFIK: Rafał Szyma
Das Design verwendet Z-DESIGN Tech Brush Sets (http://z-design.deviantart.com)
REGELN: Joanna Kijanka
ÜBERSETZUNG: Lars Frauenrath (Board Game Circus)
Vielen Dank an Merry, Robert, Tony, Ben, Chevee und Fabien für eure Hilfe und Unterstützung bei diesem Projekt.

© 2019 PORTAL GAMES Sp. z o.o. ul. Św. Urbana 15, 44-100 Gliwice, Polen. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb: Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland
www.pegasus.de

Unter Lizenz von Fabryka Kart Trefl-Kraków sp. z o.o.

Das Nachdrucken und Veröffentlichen von Spielregeln, Spielkomponenten oder Illustrationen ohne die Erlaubnis von Portal Games ist untersagt.

Wir machen Spaß! www.pegasus.de /pegasusspiele