

Art. - Nr.: 6190

Hexamino

Autor: Bernhard Weber

Eine faszinierende Variante des altbekannten Legespiels „Domino“.

Inhalt:

63 sechseckige Spielsteine.

Diese sind auf der Oberseite vom Mittelpunkt aus durch Markierungsstriche in sechs gleiche Dreieckfelder geteilt, auf denen je nach Spielstein ein bis fünf Punkte oder ein Leerfeld abgebildet ist.

Ein Spielsteinsatz besteht aus:

1 Anfangsstein mit sechs Punktfeldern, 56 Anlegesteine mit Punkte- und Leerfeldern, 6 Endsteine mit einem Punktfeld und fünf Leerfeldern

Ziel des Spiels:

Als Erster alle eigenen Spielsteine anzulegen oder zumindest die Steine mit den höchsten Punktwerten angelegt zu haben, wenn ein Spieler das Spiel beendet.

Vorbereitung des Spiels:

Der Anfangsstein wird in die Mitte gelegt. Die Spielsteine werden verdeckt gemischt. Jeder Spieler zieht fünf Spielsteine. Die restlichen Steine bilden den Vorrat. Die Spieler decken ihre Steine so auf, dass sie von den Mitspielern nicht eingesehen werden können.

Spielablauf

Die Spieler legen reihum einen Stein und ziehen danach einen neuen Stein bis der Vorrat aufgebraucht ist. Es wird immer an einem Punktfeld angelegt. Dabei müssen immer anliegende Felder die gleiche Punktzahl haben. Auch Leerfelder dürfen nur an Leerfelder grenzen. Hat ein Spieler keinen passenden Stein, zieht er einen neuen und versucht nochmal anzulegen. Kann er auch diesen nicht unterbringen, so zieht er erneut einen Stein. Passt auch dieser nicht, setzt er die Runde aus.

Spielende:

Das Spiel ist beendet, wenn alle Steine angelegt sind oder kein Spieler mehr anlegen kann.

Auswertung:

Gezählt werden die Punkte der Steine, die noch im Besitz der Spieler sind. Der Spieler mit der niedrigsten Gesamtpunktzahl hat gewonnen.

Hexamino



Author: Bernhard Weber

A fascinating variant of the well-known game of Dominoes.

Contents:

63 hexagonal pieces.

These are divided into six equal triangular fields, and depending on which piece, are marked with one to five points or blanks.

The set of pieces consists of:

1 starting piece with six scoring-fields, 56 main pieces with scoring- and blank-fields, 6 end pieces with one scoring-field and five blank-fields.

Aim of the game:

To be the first to lay all his own pieces, or to have the lowest score of pieces in one's own pack at the end of the game.

Preparing the game:

The starting piece is put into the center. The other pieces are mixed face down. Each player pulls five pieces, the remainder forming the pack. The players uncover their pieces so they cannot be seen by the other player(s).

Playing the game:

The players lay one piece in turn, this piece is renewed from the pack which is eventually used up. Pieces can only be laid with fields joining up with fields of the same score, blank fields may border only on blank fields. If a player does not have a playable piece, a new one is taken from the pack. If this cannot be played then a further piece is taken. If this again cannot be played then the player misses his turn and it is the next player's turn.

The end of the game:

This is when all pieces have been laid or if none of the players can make a legal move.

The winner:

The player with the lowest number of points on his remaining pieces is the winner after each player's points have been totalled up.

Hexamino



Auteur: Bernhard Weber

Une variante fascinante de l'ancien jeu de «domino».

Contenu :

63 pièces hexagonales

La partie supérieure de ces pièces est divisée en 6 triangles semblables délimités par une ligne passant par le centre. Selon les pièces, ces cases sont marquées d'une valeur de 1 à 5 points ou d'une case vide.

Un jeu se compose de:

Une pièce de départ avec 6 points par case, 56 pièces avec des cases à points et des cases vides, 6 pièces de finition avec une case à point et 5 cases vides.

But du jeu:

Etre le premier à déposer toutes ces pièces ou du moins les pièces avec le plus grand nombre de points quand un joueur termine la partie.

Préparation du jeu:

La pièce de départ est placée au milieu. Les autres pièces sont retournées et mélangées. Chaque joueur prend alors 5 pièces. Les pièces restantes représentent la pioche. Les joueurs doivent placer leurs pièces de manière à ce que les autres joueurs ne les voient pas.

Déroulement du jeu:

Les joueurs déposent chacun à leur tour une pièces et en repiochent une autre jusqu'à ce que la pioche soit épuisée. Chaque pièce doit être accolée à une autre pièce du même nombre. Même les cases vides doivent être accolées entre elles. Si un joueur n'a pas de pièce correspondante, il doit piocher une nouvelle pièce et essayer de la placer. S'il ne peut toujours pas jouer, il repioche à nouveau et réessaie de jouer. Si ce n'est pas possible alors il doit passer son tour.

Fin du jeu:

Le jeu est terminé quand toutes les pièces sont déposées ou quand un joueur n'a plus de pièces.

Evaluation des points:

Chaque joueur compte les points qui lui restent. Le joueur avec le plus petit nombre de points à gagner

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de

Spielvarianten / Variations / Variantes

1. Die Schlange

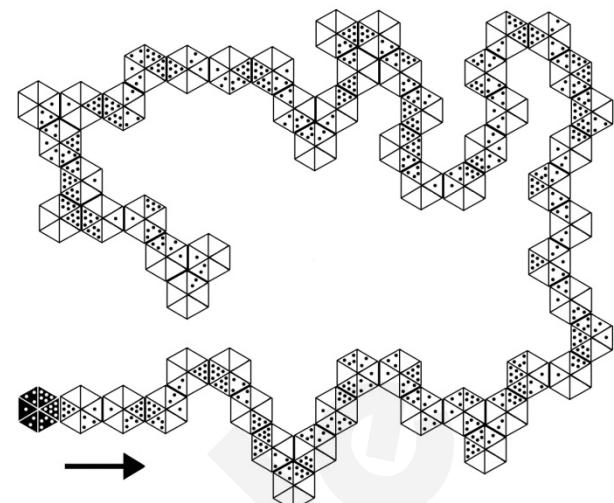
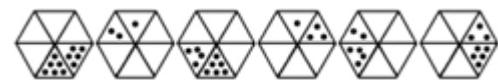
Die Schlange wird mit 57 Spielsteinen gespielt. Die abgebildeten sechs Steine werden aus dem Spiel genommen. Es wird immer an den zuletzt platzierten Stein angelegt. Ein Endstein darf erst angelegt werden, wenn kein Spieler mehr legen kann.

The Snake

The snake is played with 57 pieces. The six pieces indicated are taken from the game. Pieces can only be laid on the last laid piece. An endpiece may be played out only if no others can be played.

Le serpent

Le serpent se joue avec 57 pièces (comprenant la pièce de départ et les pièces de finition). Les autres pièces sont retirées du jeu. La pièce jouée doit toujours être accolée à la dernière pièce placée. Une pièce de finition ne peut être jouée que lorsque aucun autre joueur ne peut plus jouer.



2. Die Krake

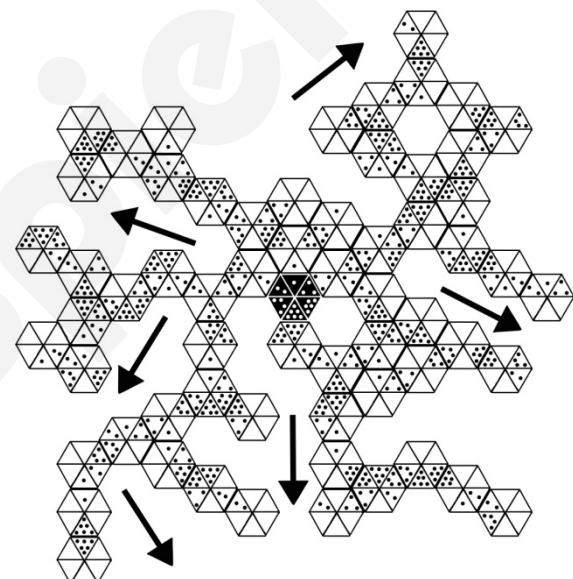
Die Krake wird mit dem kompletten Spielsteinsatz gespielt. Alle sechs Endsteine können mit angelegt werden bis ein Spieler das Spiel beendet.

The Octopus

The Octopus is played with all the pieces. All six endpieces can be used. The game goes on like this till one player ends the game.

La pieuvre

La pieuvre est jouée avec toutes les pièces. Les 6 pièces de finition peuvent être utilisées jusqu'à ce qu'un joueur finisse la partie.



3. Der Stern

Der Stern wird mit 43 Spielsteinen gespielt. Die abgebildeten 20 Steine werden aus dem Spiel genommen. Nachdem der Anfangsstein in die Mitte gelegt wurde, werden in alle 6 Richtungen Steine zu einem Strahl platziert. Bei jedem ersten Stein, der an den Anfangsstein angelegt wird müssen die 2 benachbarten Felder Leerfelder sein. Erst wenn 6 Spielsteine einen Strahl bilden, darf ein Endstein angelegt werden.

The Star

The star is played with 43 pieces. The 20 pieces shown are taken from the game. After the first piece has been put into the center, pieces are laid in all 6 directions leading from the middle. The two neighbouring fields of the connecting fields of the first pieces to be laid down have to be blanks. An endpiece may only be laid when six pieces have been laid on an arm of the star formed.

L'étoile

L'étoile se joue avec 43 pièces (comprenant la pièce de départ et les pièces de finition). Les 20 autres pièces sont retirées du jeu. Après avoir déposé la pièce de départ, les pièces accolées devront être placées en forme de rayon allant dans les 6 directions. Les premières pièces, directement accolées à la pièce de départ doivent avoir une case libre entre chacune d'elles. Ce n'est qu'après la sixième pièce d'un rayon qu'une pièce de finition peut être posée.

